

სამაგიდო თამაშების რეიტინგისა და ტურნირების მართვის ცენტრალიზებული სისტემა

*ხატია თურმანიძე
ნინი ნაჭყებია
ლუკა დეკანოიძე*

ელ-ფოსტა: khatia.turmanidze290@ens.tsu.edu.ge

კომპიუტერული მეცნიერება, ზუსტ და საბუნებისმეტყველო მეცნიერებათა პაკულტეტი,
თბილისის სახელმწიფო უნივერსიტეტი, XI კორპუსი

პროექტი ეხება საქართველოში მოქმედი სამაგიდო თამაშების კლუბებისა და მოთამაშეებისათვის რეიტინგისა და ტურნირების მართვის ცენტრალიზებული ვებპორტალის შექმნას. ბოლო წლებში სამაგიდო თამაშების პოპულარობის ზრდის მიუხედავად, სათამაშო სესიებისა და ტურნირების ორგანიზება ძირითადად ხორციელდება არასტრუქტურირებული მეთოდებით, როგორცაა სოციალური ქსელები, ჩატები და ხელით წარმოებული ჩანაწერები, რაც ართულებს მონაწილეთა მოძიებას, შედეგების აღრიცხვასა და ღონისძიების ორგანიზებულად მართვას.

პროექტის ერთ-ერთი მთავარი გამოწვევა ისეთი სისტემის შექმნაა, რომელიც ერთდროულად მოერგება როგორც ყოველდღიურ, მცირე და არაფორმალურ სათამაშო სესიებს, ასევე მასშტაბურ და ოფიციალურ ტურნირებს. ასევე სისტემამ უნდა უზრუნველყოს სამართლიანი და დაბალანსებული მატჩების შექმნა მოთამაშეთა გამოცდილებასა და შედეგების გათვალისწინებით.

გამოწვევის გადასაჭრელად დაგეგმილია ვებ-ტექნოლოგიებზე დაფუძნებული სისტემის რეალიზაცია. Frontend ნაწილი განხორციელდება React.js-ის გამოყენებით, რაც უზრუნველყოფს დინამიკურ, SPA სისტემასა და მომხმარებელზე ორიენტირებულ ინტერფეისს. Backend ნაწილი განხორციელდება .NET პლატფორმაზე, სადაც Entity Framework Core გამოყენებული იქნება მონაცემებთან მუშაობისა და ბიზნეს ლოგიკის რეალიზაციისთვის, ხოლო SQL Server უზრუნველყოფს მონაცემთა უსაფრთხო და სტრუქტურირებულ შენახვას. სისტემა დაფუძნებული იქნება REST API არქიტექტურაზე და მომხმარებელთა ავტორიზაცია განხორციელდება უსაფრთხო მექანიზმების გამოყენებით.

სამართლიანი და დაბალანსებული მატჩების უზრუნველსაყოფად, თითოეული მოთამაშე იქნება შეფასებული თავისი უნარებისა და შედეგების საფუძველზე. სისტემა ამ რეიტინგს გამოიყენებს მოთამაშეების დაჯგუფებასა და მატჩების დაგეგმვისათვის, რათა გადაიჭრას არასამართლიანობის პრობლემა.

პროექტის შედეგად მოსალოდნელია სტრუქტურირებული, გამართული და მომხმარებელზე ორიენტირებული გარემო სამაგიდო თამაშების მოთამაშეებისთვის და კლუბებისთვის. სისტემა შესაძლებელს გახდის უნარებისა და შედეგებზე დაფუძნებულ რეიტინგის მიღებას, რაც გაზრდის თამაშის სამართლიანობასა და კონკურენტულობას. კლუბებს და ორგანიზატორებს გაუმარტივდებათ ღონისძიებების დაგეგმვა, მონაწილეთა მოძიება და მატჩების კოორდინაცია. საბოლოოდ, აპლიკაცია ხელს შეუწყობს თამაშებში ჩართულობის გაზრდას, დაბალანსებულ და ორგანიზირებულ გარემოსა და საზოგადოებაში სამაგიდო თამაშების განვითარებას.